

# cs roleta

Em uma entrevista de 2024, a desenvolvedora da partida da Blizzard, Morhaime havia declarado que o jogo tinha sido cancelado porque a empresa não conseguiu controlar o escopo do jogo. Ele descreveu Fan como sendo essencialmente dois jogos desenvolvidos em paralelo: o jogo de cartas e o jogo de estratégia. Isso criou problemas com desenvolvimento para o jogo de cartas, que teve uma longa e difícil produção, mas também foi projetado para ser confortável e variado. O jogo de cartas também teve uma produção difícil, com problemas de conforto e variedade.