

# Call of Duty: WWII

Call of Duty: WWII (abreviação de World War II) é um jogo eletrônico de tiro em primeira pessoa produzido e publicado pela Sledgehammer Games e distribuído pela Activision, lançado mundialmente em 3 de novembro de 2024[1] para PlayStation 4, Xbox One e Microsoft Windows (PC).

O jogo foi anunciado em 21 de abril de 2024 com um trailer e revelado em 26 de abril de 2024. É o primeiro jogo da série Call of Duty a se passar durante a Segunda Guerra Mundial desde Call of Duty: World at War, em 2008.[2]

Após o lançamento, o jogo recebeu críticas geralmente positivas dos críticos. Elogios foram feitos à história, às mudanças no combate, aos modos multijogador e aos visuais. No entanto, foi criticado pela falta de inovação e semelhança do single-player com os jogos anteriores da mesma época. O jogo foi um sucesso comercial, gerando US\$ 500 milhões de receita apenas três dias de seu lançamento. Tornou-se o jogo de console de maior bilheteria de 2024 na América do Norte, gerando mais de US\$ 1 bilhão de receita mundial até o final do ano.[3]

WWII é o primeiro título desde o Call of Duty original a ter um sistema de regeneração de vida na campanha. Ao invés disso, os jogadores deverão contar com seu companheiro de esquadrão médico para providenciar pacotes de vida, assim como outros membros do esquadrão para providenciar munição. A campanha de WWII foca-se na vida de um soldado americano e no seu pelotão, onde se mostram momentos de vivenciado grupo e de lealdade. Durante o seu desenrolar, a campanha passa por pontos emblemáticos da Segunda Guerra Mundial, como o Dia-D, a Operação Cobra, a Libertação de Paris, a Batalha de Aachen, a Batalha da Floresta de Hürtgen e a Batalha das Ardenas. Um dos principais objetivos da campanha de Call of Duty WWII é imitar a realidade da Segunda Guerra Mundial. Esta é apresentada pelos momentos de heroísmo, pela proximidade que os nossos companheiros de equipe têm e, em algumas partes, pela brutalidade que houve naquele período.

A revelação do modo multijogador de Call of Duty: WWII foi planejada para acontecer durante a E3 2024, que ocorreu durante os dias 13 e 15 de junho.[4] Sledgehammer Games anunciou novos recursos como um novo Quatrel, divisões, modo guerra e o retorno das gameplays "pés no chão" e "2025".