

O O bet365

O termo "handicap" nas apostas desportivas refere-se a uma vantagem ou desvantagem concedida a um competidor ou time com o objetivo de equalizar as chances de vitória entre eles. Essa prática é comum em esportes como futebol, basquete, corridas de cavalos e outros eventos esportivos onde existam favoritos e outsiders.

O handicap é expresso em unidades de golos, pontos, tempo ou outras métricas relevantes para o esporte. Por exemplo, no futebol, um time pode receber um handicap de +1,5 golo, o que significa que lhes é adicionado 1,5 golo pontuação final para determinar o resultado da aposta. Se um apostador tiver uma aposta no time com handicap +1,5 golo, essa aposta vencerá se o time vencer, empatar ou perder por apenas um golo de diferença.

Existem basicamente dois tipos de handicaps: handicaps inteiros e handicaps decimais. Handicaps inteiros removem a possibilidade de um empate na aposta, enquanto handicaps decimais mantêm a possibilidade de um empate. No entanto, handicaps decimais podem resultar em um desempate, caso o resultado final seja exatamente o mesmo do handicap concedido.

É importante notar que o handicap pode ser aplicado não apenas a partidas individuais, mas também a campeonatos ou temporadas completas. Em tais casos, o handicap é aplicado à pontuação acumulada dos competidores, o que pode levar à situação em que equipas com um menor número de vitórias possam ainda vencer o campeonato ou o torneio.

Handicap 0.75 é uma vantagem concedida por um bookmaker a um time ou jogador sobre o outro, especificamente, uma vantagem de +0.75. Esse tipo de aposta é muito popular no mercado de apostas esportivas, onde você aceita uma desvantagem de um ponto ou gol e o seu time tem que ganhar a partida por uma margem de 1 ponto ou gols para ganhar a aposta.

Favoritos x Underdogs

Quando se trata de handicaps +-0.75, é importante determinar se você está fazendo uma aposta no favorito (-0.74) ou no underdog (+0.75). Isso pode mudar completamente suas perspectivas sobre a aposta. Por exemplo, se estiver fazendo uma escolha em um jogo d